**Praktikum 1 Frage2)**

**The .text Section**

Programmcode

# The .data Section

Beinhaltet unseren Statischen Dateien

# The .bss Section

unitilialisierte globale und static variablen sind in .bss

# The .eeprom Section

eeprom variablen werden hier gespeichert

# The .noinit Section

Bestandteil von .bss

Hier unterliegen die Variablen einer anderen Definition:

z.B. int foo \_\_attribute\_\_ ((section (".noinit")));